



Licence Générale >>  
**Licence générale Sciences Technologie,  
Santé** mention informatique, parcours  
Programmeur Jeux vidéo  
Bac +3



## Métiers visés

- Programmeur-euse gameplay
- Développeur-euse
- Programmeur-euse applications interactives
- Programmeur-euse mobile
- Programmeur-euse outils
- Programmeur-euse Unity
- Programmeur-euse Unreal

## Compétences principales

- Maîtriser le développement informatique orienté jeux vidéo
- Acquérir les bases de la conception sonore et de la conception visuelle
- Mettre en pratique des outils de production (Unity, Unreal...)
- Compétences transversales : anglais, communication, travail en équipe hétérogène, mettre en place une approche scientifique...

## Pré-requis

- Bac

## Alternance

- Durée de la formation en apprentissage : 3 ans
- 3 mois en faculté / reste du cursus en entreprise

Statistiques :

Taux d'obtention du diplôme : NA  
Taux de poursuite d'études : NA  
Taux d'interruption en cours de formation : NA  
Taux d'insertion professionnelle : NA

Formation accessible aux apprenti-e-s en situation de handicap :  
Oui

Coût de la formation :  
Niveau de prise en charge par les OPCO (gratuit pour les apprenti-e-s)

Suite de parcours, blocs de compétence et équivalence passerelle :  
Voir site de l'établissement

## Lieu de formation

le **cnam**  
enjmin

Cnam Nouvelle-Aquitaine  
Site d'Angoulême (16)  
«Cnam enjmin»

